**Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco**

Josttin Stevan Mendez y David Santiago Hernández

Facultad de Ingeniería, Fundación Universitaria Compensar

Programación Orientada a Objetos

Carlos Manuel Romero Rojas

14 de noviembre de 2023

Bogotá D.C., Colombia

# Tabla de contenido

[Tabla de contenido 2](#_Toc150829824)

[Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco 1](#_Toc150829825)

[Primera interfaz: Interfaz de Instrucciones 1](#_Toc150829826)

[Segunda interfaz: Bienvenida y jugadores 1](#_Toc150829827)

[1.1. Botón Jugar: 1](#_Toc150829828)

[Tercera interfaz: Tablero de Tiro 1](#_Toc150829829)

[1.1. Nombres de Usuarios 1](#_Toc150829830)

[1.2 Botones Interactivos 2](#_Toc150829831)

[1.3. Rondas y Puntuación: 2](#_Toc150829832)

[1.4. Interfaz de Puntuación: 2](#_Toc150829833)

[Cuarta interfaz: Créditos 2](#_Toc150829834)

# Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco

## Primera interfaz: Interfaz de Instrucciones

Antes de sumergirte en la emocionante experiencia del juego de tiro al blanco, asegúrate de comprender las instrucciones suministradas en esta primera interfaz.

## Segunda interfaz: Bienvenida y jugadores

Al iniciar el juego, serás recibido con una pantalla de bienvenida. Aquí podrás elegir entre colocar nombres personalizados para los jugadores o utilizar los nombres por defecto: JUGADOR 1, JUGADOR 2, JUGADOR 3 y JUGADOR 4.

## 1.1. Botón Jugar:

Una vez configurados los jugadores, haz clic en el botón "Jugar" para ingresar a la interfaz del tablero y comenzar la acción.

## Tercera interfaz: Tablero de Tiro

En esta visualizaras el emocionante tablero de tiro, donde cada jugador realizará sus lanzamientos.

## 1.1. Nombres de Usuarios

Observa los nombres de los jugadores en la pantalla, ya sea los personalizados que ingresaste o los predeterminados.

## 1.2 Botones Interactivos

Botón "Lanzar": Haz clic en este botón para efectuar el lanzamiento. Al hacerlo, se abrirá una ventana emergente denominada "Contador". En esta ventana, selecciona "Iniciar" para activar el reloj, que te brindará 5 segundos para presionar las teclas "n" y "/" de manera precisa. La destreza con la que pulses estas teclas influirá directamente en la precisión del lanzamiento y en la cantidad de puntos que obtendrás.

Botón “Siguiente”: Utiliza este botón para pasar al siguiente jugador después de completar tus lanzamientos.

## 1.3. Rondas y Puntuación:

Cada jugador tiene derecho a 1 lanzamientos por ronda. Al final de las dos rondas, los puntos se sumarán, y podrás avanzar a la siguiente interfaz de ver puntuación.

## 1.4. Interfaz de Puntuación:

Después de completar todas las rondas, se mostrará una interfaz con los puntos obtenidos por cada jugador.

## Cuarta interfaz: Créditos

Además, encontrarás un botón de "Créditos" en esta interfaz de puntuación. Al hacer clic, podrás acceder a la información sobre los creadores.

**¡Disfruta del juego y demuestra tu puntería! Si surgen preguntas o problemas, consulta la documentación. ¡Buena suerte!**